

François Braud – 24 ans

phrounz@gmail.com

<http://www.francois-braud.com>



Ingénieur en Informatique et Multimédia

PARCOURS

- Décembre 2007 à Juin 2009 : Employé en tant qu'Ingénieur Pôle Recherche et Experimentation pour un contrat à durée déterminée de 18 mois à l'[Institut National de l'Audiovisuel](#)
Il s'agit de travaux sur une technologie novatrice d'empreinte et de comparaison de vidéos, servant à détecter des vidéos diffusées à la télévision et sur Internet enfreignant le droit d'auteur.
Le développement contient principalement du C++ et du Perl sous Linux.
- Septembre à décembre 2007 : Création ex-nihilo d'un jeu vidéo indépendant, [Tanea's World](#)
- Avril à Septembre 2007 : Stage de fin d'études IMAC pendant 5 mois en tant que développeur C++ au sein du studio [Eugen Systems](#)
Il s'agissait d'un stage de développement sur le dernier jeu vidéo de stratégie temps-réel next-gen du studio, principalement de développement C++ (avec Visual Studio) sur des améliorations du moteur du jeu au moyen d'algorithmes performants.
- Mai à Août 2006 : Stage de fin de deuxième année IMAC pendant 3 mois à l'entreprise [zSlide](#) en tant que développeur
Il s'agissait d'un stage de développement et de débogage d'un logiciel de messagerie utilisant la technologie peer-to-peer, avec du développement principalement en Python.
- 2004-2007 : Ecole d'Ingénieur [Image Multimédia Audiovisuel et Communication](#) (IMAC) de l'université de Marne-La-Vallée
L'IMAC est une école d'ingénieur pluridisciplinaire axant sur l'apprentissage des principales compétences en multimédia et en informatique : audiovisuel, web, et une importante part de programmation.
- 2002 - 2004 : Faculté de Mathématiques, Informatique Appliqués aux sciences, (spécialisation informatique) à l'Université Bordeaux 1 Sciences et Technologies. Obtention du Diplôme d'Etudes Universitaires Générales (DEUG) en Juin 2004 avec mention Bien
- Juin 2002 Baccalauréat Scientifique spécialité mathématiques, obtenu à Bordeaux (mention Assez Bien)

LANGUES

- Anglais (obtention du TOEIC avec 840/990, niveau opérationnel supérieur)
- Espagnol (niveau scolaire)
- Latin (niveau scolaire)
- Polonais (notions) (1987 - 1993 : Séjour en Pologne pendant 6 ans, lié aux activités professionnelles de mon père)

LOISIRS ET INTÉRÊTS PERSONNELS

- Lecture et création de bandes dessinées (scénario + dessin)
- Création de jeux de société

COMPÉTENCES

- Creation de logiciels / développement
 - Connaissance avancée du langage C++
 - Connaissance des langages C, Java, sous Windows et Linux
 - Connaissance de langages de scripts sous Windows et Linux : Perl, Python, Lua
 - Connaissance de bibliothèques de programmation variées (OpenGL, QT, Irrlicht, wxPython, ffmpeg, ...)
 - Création de jeux vidéos en C/C++ ou en utilisant un moteur de jeu (The Games Factory, DiV, Jamagic, Virtools, ...)
- Graphisme
 - Connaissance de logiciels de traitement d'image : Photoshop, Inkscape
 - Modélisation 3D avec 3dsMax, Terragen
 - Membre de la communauté de DeviantArt : <http://weirdmushroom.deviantart.com>
 - Utilisation d'une tablette graphique
- Web
 - Créations de sites web avec HTML, XHTML, CSS, Javascript, PHP, JSP/Servlets, OpenLazlo, FTP (logiciels clients et configuration serveurs)
 - Conception de bases de données MySQL, PostgreSQL
- Autres
 - Manipulation avancée de Windows (95 à Vista) (Microsoft Visual Studio C++ 2005/2008, CodeBlocks, Word, Cygwin)
 - Manipulation avancée de Linux (console et scripts bash, programmation système, ...)
 - Compétences audiovisuelles (réalisation, montage)
 - Expérience de chef de projet sur des projets scolaires
 - Manipulations d'outils de tracking de bugs, de versioning, et d'extreme programming, (Trac, BugTracker, CVS, SVN, Xplanner, ...)